

**Sección V. Anuncios****Subsección primera. Contratación Pública****AYUNTAMIENTO DE PALMA DE MALLORCA****SOCIEDAD MUNICIPAL DE APARCAMIENTOS Y PROYECTOS****24970**

SMAP. ANUNCIO LICITACIÓN. EXP. 08/2012 Anuncio de la Societat Municipal d'Aparcaments i Projectes, SA por el que se convoca licitación pública para la adjudicación de un contrato de alquiler del local para uso de restauración, situado en el Parque de sa Riera que se identifica con el número 2.

1. Entidad adjudicadora: Societat Municipal d'Aparcaments i Projectes, S.A.

2. Objeto del contrato: Derecho de alquiler respecto del Local comercial para uso de restauración ubicado en el Parque de sa Riera y que se identifica con el número 2.

3. Tramitación, procedimiento y forma de adjudicación: Tramitación ordinaria. Procedimiento abierto.

4. Presupuesto base de licitación:

Renta mínima de seiscientos cinco euros (605 €) mensuales hasta el 31 de diciembre de 2013, que equivalen a siete mil doscientos sesenta (7.260.-) €/año natural. El importe se fija en términos de base imponible, sin IVA y sin retención.

5. Garantía definitiva: Dos mensualidades de la renta.

6. Obtención de documentación e información: Perfil del contratante en www.smap.es o en las oficinas de la Societat Municipal d'Aparcaments i Projectes, SA en la calle Sant Joan de la Salle, 6- CP. 07003, de Palma. (Tel. 971214646 Ext. 1660 – Fax. 971214608)

7. Presentación de las ofertas o de las solicitudes de participación:

En días hábiles (de lunes a viernes) de 9.00 h. a 14.00 h. Si el último día es sábado, domingo o festivo, las ofertas se podrán presentar hasta el primer día hábil siguiente.

Fecha límite: 30 días naturales contados desde la publicación del anuncio en la web de la SMAP.

Lugar de presentación: Societat Municipal d'Aparcaments i Projectes, S.A.

C/ Sant Joan de la Salle, 6

07003 Palma de Mallorca

8. Publicidad:

El importe de este anuncio será a cargo del adjudicatario

Palma de Mallorca, a 20 de diciembre de 2012

Gerente de la SMAP

Alejandro Asensi López

