



Secció V. Anuncis

Subsecció segona. Altres anuncis oficials

AJUNTAMENT DE PALMA**AGÈNCIA DE DESENVOLUPAMENT LOCAL DE L'AJUNTAMENT DE PALMA - PALMAACTIVA-****10649*****PalmaActiva.- Anunci de l'extracte les bases reguladores de la convocatòria del IV concurs d'impuls a la innovació: premis CODE 2018 (Publicat extracte a la Base de Dades Nacional de Subvencions ID 418032)*****PalmaActiva.- Anunci de l'extracte de les bases reguladores de la convocatòria del IV concurs d'impuls a la innovació: premis CODE 2018 (Publicat extracte a la Base de Dades Nacional de Subvencions ID 418032)**

De conformitat amb el que preveuen els articles 17.3.b y 20.8.a de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, General de Subvencions, es publica l'extracte de la convocatòria; el text complet es pot consultar a la Base de Dades Nacional de Subvencions

Primer.- Beneficiaris

Persones en edat laboral, tant en actiu com en situació d'atur, que disposin de qualsevol formació i/o experiència adient per a participar en una de les dues categories del concurs. La participació es únicament mitjançant agrupacions de persones físiques, que formaran equip. Els equips han de tenir un mínim de dos membres i un màxim de cinc. No es poden presentar sol·licituds de participació individuals. Almenys un dels integrants dels equips ha de tenir la condició de resident al terme municipal de Palma.

No es requereix formació específica mínima prèvia per a participar en el concurs. En tot cas, els participants indicaran a la instància model la seva formació i experiència.

Per als equips de la categoria Disseny Videojoc es recomanable que almenys un dels integrants desenvolupi les funcions de dissenyador/ra i/o programador/a amb els coneixements adequats. També és recomanable que a l'equip hi participin persones amb altres perfils no específicament tecnològics (emprenedors, comunicadors, etc.), amb la finalitat d'aportar una visió més d'usuari i/o futur negoci al producte.

Segon.- Objecte.

- Divulgar les bases del llenguatge de programació, videojocs i disseny 3D i/o altres eines o recursos tecnològics.
- Formar en l'aprenentatge de llenguatge en codi per a programar aplicacions a dispositius mòbils (smartphones, tauletes, ...), ordinadors, consoles i/o similars.
- Oferir a la ciutadania de Palma nous recursos tecnològics que millorin la seva qualitat de vida i facin que puguin participar en l'ús eficient i sostenible de les tecnologies de la informació i les comunicacions.
- Promoure el coneixement de l'entorn real i actual d'aquest segment de les noves tecnologies.
- Facilitar instruments i mitjans per a ajudar a la creació de comunitats professionals en el camp tecnològic.
- Difondre les bones pràctiques en TIC.

Tercer.- Bases Reguladores.

Per a tot el que no preveu la present convocatòria són d'aplicació l'Ordenança municipal de subvencions, aprovada pel Ple de l'Ajuntament en sessió de data, 26 de febrer de 2015 (BOIB núm. 35, de 12 de març de 2015) –bases reguladores de la present convocatòria–; la Llei 38/2003, general de subvencions; el Reial decret 887/2006, de 21 de juliol, que aprova el Reglament de la Llei 38/2003, i la Llei 39/2015 d'1 d'octubre, del procediment administratiu comú de les administracions públiques

Quart.- Quantia.

El crèdit total assignat a premis de la present convocatòria és de 8.000 €, amb càrrec a l'aplicació pressupostària 2018/40/43320/48900 del Pressupost de despeses de PalmaActiva de 2018.

Els premis s'atorguen en les dues categories del concurs als equips que hagin obtingut la major puntuació a cadascuna d'acord amb les presents Bases.

3.1.- Categoria Disseny Videojoc: Un premi de 4.000 €

3.2.- Categoria Disseny 3D: Un premi de 4.000 €

Els premis, si escau, estaran subjectes a les retencions previstes a la normativa fiscal vigent en el moment del seu abonament.

Cinquè.- Termini de presentació de sol·licituds.

El concurs consta de dues categories, Disseny videojoc i Disseny 3D. Els equips sol·licitants es podran inscriure al concurs presentant una sol·licitud de participació a una categoria concreta al registre de PalmaActiva situat al carrer Socors, 22 1r pis de Palma, des del dia següent a la publicació al BOIB d'aquestes bases fins 12 de novembre de 2018 a les 14 h.

Sisè.- Altres dades

El concurs consta de dues fases: una fase prèvia, anterior a la inscripció, en la qual PalmaActiva programarà una sèrie d'activitats gratuïtes de caire informatiu/pràctic per a divulgar els elements més actuals d'aquest sector, i la fase d'inscripció, que és pròpiament el concurs.

Integraran la fase prèvia una sèrie d'accions informatives de curta durada, que se celebraran en la data que es publicarà a la web de PalmaActiva i que comptaran amb la intervenció dels agents més rellevants del sector de les TIC -professionals, empreses i experts- en què els participants podran conèixer de primera mà quines són les darreres tendències a cada categoria, les darreres notícies d'interès i/o més rellevants dins l'indústria, així com les eines i els recursos tecnològics emprats per a desenvolupar productes. Els interessats en participar a les activitats de la fase prèvia podran inscriure-se mitjançant formulari de preinscripció en línia al web de PalmaActiva.

L'assistència a aquestes accions informatives i tallers és totalment voluntària i no obligatòria, si bé resulta aconsellable atès que pel seu contingut i la seva informació aportarà als participants criteris útils i elements de valor per a la implementació del projecte i la documentació a presentar.

Palma, 03 d'octubre 2018

La gerent en funcions
Josefa Peláez Gallego

