

**Secció V. Anuncis****Subsecció segona. Altres anuncis oficials****AJUNTAMENT DE PALMA****AGÈNCIA DE DESENVOLUPAMENT LOCAL DE L'AJUNTAMENT DE PALMA - PALMAACTIVA-****9009*****PalmaActiva.- Extracte de les bases reguladores del III concurs d'impuls a la innovació: premis CODE 2017 (Publicat extracte a la Base de Dades Nacional de Subvencions ID359216)***

De conformitat amb el que preveuen els articles 17.3.b y 20.8.a de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, General de Subvencions, es publica l'extracte de la convocatòria; el text complet es pot consultar a la Base de Dades Nacional de Subvencions

<http://www.pap.minhap.gob.es/bdnstrans/index>), i a la web www.palmaactiva.com

Primer.- Destinatari

Persones en edat laboral, tant en actiu com en situació d'atur, que disposin de qualsevol formació i/o experiència adient per a participar en una de les dues categories del concurs. La participació es únicament mitjançant agrupacions de persones físiques, que formaran un equip. Els equips han de tenir un mínim de dos membres i un màxim de cinc. No es poden presentar sol·licituds de participació individuals. Almenys un dels integrants dels equips ha de tenir la condició de resident al terme municipal de Palma.

No es requereix formació específica mínima prèvia per a participar en el concurs. En tot cas, els participants indicaran a la instància model la seva formació i experiència.

Per als equips de la categoria Disseny Videojoc es recomanable que almenys un dels integrants desenvolupi les funcions de dissenyador/ra/programador amb els coneixements adequats. També és recomanable que a l'equip hi participin persones amb altres perfils no específicament tecnològics (emprenedors, comunicadors, etc.), amb la finalitat d'aportar una visió més d'usuari i/o futur negoci al producte.

Segon.- Objecte.

- Divulgar les bases del llenguatge de programació, videojocs i disseny 3D i/o altres eines o recursos tecnològics.
- Formar en l'aprenentatge de llenguatge en codi per a programar aplicacions a dispositius mòbils (smartphones, tauletes, ...), ordinadors, consoles i/o similars.
- Oferir a la ciutadania de Palma nous recursos tecnològics que millorin la seva qualitat de vida i facin que puguin participar en l'ús eficient i sostenible de les tecnologies de la informació i les comunicacions.
- Promoure el coneixement de l'entorn real i actual d'aquest segment de les noves tecnologies.
- Facilitar instruments i mitjans per a ajudar a la creació de comunitats professionals en el camp tecnològic.
- Difondre les bones pràctiques en TIC.

Tercer.- Bases Reguladores.

Les Bases Reguladores de la convocatòria es troben publicades a la BDNS. , al BOIB. i a la web de l'entitat convocant <http://web.palmaactiva.com/>

Quart.- Quantia.

El crèdit total assignat a premis de la present convocatòria és de 8.000 €.

Els premis s'atorguen en les dues categories del concurs als equips que hagin obtingut la major puntuació a cadascuna d'acord amb les presents Bases.

Categoria Disseny Videojoc:



- Un primer premi: premi de 2.500 €

- Un segon premi: premi de 1.500 €

Categoria Disseny 3D:

- Un primer premi: premi de 2.500 €

- Un segon premi: premi de 1.500 €

Els premis, si escau, estaran subjectes a les retencions previstes a la normativa fiscal vigent en el moment del seu abonament.

Cinquè.- Termini de presentació de sol·licituds.

El concurs consta de dues categories, Disseny videojoc i Disseny 3D. Els equips sol·licitants es podran inscriure al concurs presentant una sol·licitud de participació a una categoria concreta al registre de PalmaActiva situat al carrer Socors, 22 1r pis de Palma, des del 2 al 31 d'octubre de 2017 a les 14 h.

Sisè.- Altres dades

El concurs consta de dues fases: una fase prèvia, anterior a la inscripció, en la qual PalmaActiva programarà una sèrie d'activitats gratuïtes de caire pràctic per a divulgar els elements més actuals d'aquest sector, i la fase d'inscripció, que és pròpiament el concurs.

Els interessats en participar a les activitats de la fase prèvia poden formular sol·licitud de preinscripció mitjançant un formulari de preinscripció en línia al web de PalmaActiva. Les matèries, el contingut i el calendari es publicaran al dit web, a la pestanya "cursos de PalmaActiva". La participació és totalment voluntària, si bé es considera recomanable perquè si aporten elements actuals i locals útils en relació amb l'objecte del present concurs.

Palma, 10 d'agost de 2017

La gerent

Susana Rincón Otero

