



Secció III. Altres disposicions i actes administratius

AJUNTAMENT DE PALMA DE MALLORCA

AGÈNCIA DE DESENVOLUPAMENT LOCAL DE L'AJUNTAMENT DE PALMA - PALMAACTIVA-

700

PalmaActiva.- Anunci de la convocatòria i les bases reguladores del I concurs d'impuls a la innovació: premis CODE

El consell Rector, en sessió de dia 16 de gener de 2015, aprovà la convocatòria i les bases reguladores del I concurs d'impuls a la innovació: premis CODE, un concurs de projectes de programació i disseny web, videojocs i programació d'aplicacions en dispositius mòbils, que té com a finalitat potenciar i fomentar el segment de les noves tecnologies demandats pel sector, combinant la formació tècnica en TIC amb el foment de l'emprenedoria. Es publiquen les esmentades bases per a general coneixement.

Contra el present Acord, que exhaureix la via administrativa, es pot presentar recurs de reposició davant el mateix òrgan que l'ha dictada, d'acord amb el que disposa l'article 116 de la Llei 30/92, de 26 de novembre de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú. El termini per interposar-lo és d'un mes comptat des de la seva aprovació, i en aquest cas no es pot interposar recurs contenciós administratiu fins que no s'hagi resolt el de reposició.

El recurs de reposició potestatiu s'haurà de presentar al Registre d'aquest Organisme o a les dependències a què es refereix l'article 38.4, de la Llei 30/92 de 26 de novembre, abans esmentada. S'entendrà desestimat quan no s'hagi resolt ni notificat la resolució en el termini d'un mes, comptat des de l'endemà de la seva interposició i en aquest cas quedarà expedita la via contenciosa administrativa.

Si no s'utilitza el recurs potestatiu de reposició, es pot interposar directament recurs contenciós administratiu, segons el que estableix l'article abans esmentat i els 45 i següents de la Llei 29/98, de 13 de juliol, reguladora de la jurisdicció contenciosa administrativa, davant la Sala Contenciosa Administrativa del Tribunal Superior de Justícia de les Illes Balears, en el termini de dos mesos, comptats des de l'endemà de la seva aprovació.. Això sense perjudici de qualsevol altre recurs o acció que considereu pertinent.

Palma, 16 de gener de 2015

La gerent

Silvia Romero Bosch

Bases reguladores del I concurs d'impuls a la innovació: premis CODE

1.- Objectiu general

- Divulgar les bases del llenguatge de programació, disseny web, videojocs i realització d'Apps i/o altres eines o recursos tecnològics.
- Formar sobre l'aprenentatge de llenguatge en codi per a programar aplicacions en dispositius mòbils (smartphones, tabletas, ...), ordinadors, consoles i similars.
- Fomentar l'emprenedoria i potenciar les capacitats emprenedores dels participants.

2.- Partides pressupostàries

El crèdit total assignat a la present convocatòria és de 5.500€ destinats a premis amb càrrec a la aplicació pressupostària 20.24130.4890000 del pressupost de despeses de PalmaActiva de 2015.

3.- Premis

Hi ha tres categories i els premis s'atorguen als projectes que hagin obtingut la major puntuació a cada categoria conforme a les presents bases.



- Un premi per a la millor Web: Vals regal en materials i/o equipaments informàtics valorats en 2.000€
- Un premi per a la millor App: Vals regal en materials i/o equipaments informàtics valorats en 2.000€
- Un premi per al millor Videojoc: Vals regal en materials i/o equipaments informàtics valorats en 1.500€ més l'aportació d'equipament informàtic aportat per Microsoft valorat en 500€.

4.- Règim Jurídic

La concessió de les subvencions es tramita en règim de concurrència competitiva d'acord amb l'article 22 de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions, art. 58 del Reial decret 887/2006, de 21 de juliol, reglament de la llei de subvencions, Decret legislatiu 2/2005, de 28 de desembre, text refós de la llei de subvencions de la CAIB, l'Ordenança general reguladora de la concessió de subvencions de l'Ajuntament de Palma, aprovada pel Ple de l'Ajuntament en sessió de 28 de juliol de 2005 (BOIB núm. 140, de 22 de setembre de 2005) i les bases d'execució del pressupost per l'any 2015. La convocatòria està presidida pels principis d'igualtat i no discriminació, publicitat i transparència, concurrència i objectivitat.

5.- Destinatari

Persones empadronades a Palma en edat laboral, tant en actiu com en situació d'atur que no disposin de formació o experiència consolidada en qualsevol de les tres categories del present concurs. Els sol·licitants que sí disposin de formació i/o experiència consolidada a una categoria, podran participar a les restants que no en disposin.

De forma indicativa es considerarà que disposen de formació i/o experiència consolidada en una categoria, tots aquells participants que realitzen o hagin realitzat tasques professionals i/o docents -per compta pròpia o aliena- d'elaboració de web's, d'apps o videojocs amb més de 5 anys d'experiència.

La participació serà per grups, no obstant es podran presentar sol·licituds a títol individual que s'hauran d'integrar en algun grup conforme al previst a la base 8.

Tots els membres integrants d'un grup han de complir les condicions anteriors.

6.- Presentació de sol·licituds

Es podran presentar sol·licituds des de l'endemà de la publicació de les presents bases al BOIB fins dia 20 de febrer de 2015. Les sol·licituds es presentaran en les instàncies oficials aprovades.

En la instància model s'inclouran les dades personals i la preferència per la categoria de premi en la qual es vol participar. Cada grup únicament pot participar a una categoria de premi, que comporta necessàriament la participació en la formació específica que té associada a les presents bases. Únicament es pot participar a una categoria de premi. Preferentment a cada grup hi hauria d'haver al menys un membre amb coneixements de disseny gràfic i un altre de programació.

Els grups, amb un mínim de dos membres i un màxim de quatre, indicaran a l'instància model el nom del grup i designaran representant, telèfon mòbil de contacte i correu electrònic en el qual rebre notificacions.

Acompanyant la instància es presentarà currículum vitae de tots els participants i l'annex II de declaració responsable de no concurrència de causa per a obtenir la condició de beneficiari prevista a l'art. 13.2 de la Llei 38/2003, General de Subvencions, signada per cadascun dels sol·licitants.

Les sol·licituds podran presentar-se telemàticament mitjançant el web de PalmaActiva, <http://www.palmaactiva.com> i a la seu electrònica de l'Ajuntament de Palma, fins a les 24h del darrer dia del termini de presentació. També es poden presentar presencialment al registre general de PalmaActiva al carrer Socors, 22 en horari de 9:00 a 14:00 hores de dilluns a divendres i per qualsevol dels mitjans i formes previstes a l'article 38.4 de la llei 30/1992 LRJAP i PAC.

Els models de sol·licitud en format imprès estaran a disposició dels interessats en la seu de PalmaActiva al carrer Socors, 22 de Palma.

7.- Òrgans i funcions

L'organització i direcció de l'activitat correspon a PalmaActiva, la qual cosa inclou, entre altres, la gestió del programa, resolució de dubtes i incidències, emissió d'instruccions i competència per a la aprovació definitiva dels premis. L'òrgan competent per a la instrucció serà l'Àrea de Formació de PalmaActiva, que portarà les tasques de registre, admissió de presentacions i esmenes.

L'òrgan competent per a la resolució de les distintes fases de la convocatòria i de l'atorgament dels premis serà la Gerència de PalmaActiva.



El concurs està integrat per dos òrgans:

Comissió tècnica: És la competent per a conèixer els resultats de la fase de formació de la base 8.2., declarar la seva superació o no; valorar els projectes conforme a la base 8.3. seguint els criteris de la base 8.4. Està integrada per 3 membres especialistes i professionals del sector i 2 membres de PalmaActiva. L'òrgan emetrà informe en el termini màxim de 10 dies laborables des de la finalització del termini de presentació o - al seu cas - del termini d'esmena del projecte. Aquesta serà notificada als interessats perquè, si ho interessen, puguin presentar al·legacions en el termini de 10 dies. L'informe serà elevat a la Gerència de PalmaActiva per a la resolució dels projectes que passen a la següent fase, de presentació dels projectes i selecció dels guanyadors. La seva resolució posa fi a la via administrativa.

Jurat: El Jurat estarà integrat per 2 tècnics de PalmaActiva i fins a un màxim de 5 especialistes i professionals del sector. El jurat es l'òrgan competent per a valorar els projectes de la base 8.5 i proposar a PalmaActiva l'atorgament dels premis. Les seves votacions i deliberacions seran secretes. El jurat està facultat, si així ho considera, per proposar declarar desert algun o tots els premis. Un cop determinats els seus integrants serà publicada la seva composició a la web de PalmaActiva. L'informe serà elevat a la Gerència de PalmaActiva per a la resolució definitiva, que posarà fi a la via administrativa.

Presidirà els anteriors òrgans la Gerent de PalmaActiva i exerciran les funcions de secretari el tècnic de PalmaActiva que es designi per la presidència de l'òrgan.

8.- Fases del concurs

8.1- Admissió

Les sol·licituds es presentaran conforme a la base cinquena. L'òrgan instructor, si ho considerés, podrà requerir a/als interessat/s perquè en el termini màxim i improrrogable de deu dies, esmenin els defectes observats, amb la indicació que si no ho fa es considerarà que ha/n desistit de la seva sol·licitud.

8.2 - Fase de Formació

Les sol·licituds admeses passaran a la fase de formació, que està integrada per dos subfases, una primera en la que s'impartirà formació general sobre matèries d'emprenedoria de 8 hores i una segona, de formació específica.

La formació - tant la general com l'específica- podrà ser presencial o semipresencial.

8.2.1 Formació general

Tots els participants individuals i tots els integrants dels grups realitzaran aquesta primera fase de formació obligatòria, havent d'assistir al menys al 80% de les hores de formació per poder passar a la següent fase.

Durant la mateixa s'informarà als participants inscrits a títol individual de la necessitat de conformar un grup de treball multidisciplinari entre ells -o integrar-se en algun dels participants- per poder presentar-se a la segona fase d'elaboració del projecte i poder així optar al premi.

No es podrà passar a la següent fase sense estar integrat dins un grup.

8.2.2 Formació específica

A la finalització de la formació general i conformats els grups, aquests triaran la formació específica i la categoria de premi al qual participaran. Cada grup sols pot participar a una categoria i els seus membres sols podran prendre part a la formació associada a la dita categoria de premi al qual opta el grup. Podran assistir un màxim de dos integrants simultàniament a cada sessió formativa. A la finalització de la formació específica es podran fer variacions dels membres del grup, sense canviar la categoria del premi ni superar el número màxim de membres permès.

-Formació específica per a la categoria APP

Els participants a la categoria de premis per a la millor App realitzaran una formació en opensources de 100h sobre els entorns de programació Phonegap/cordova, JQuery mobile, Node JS i Javascript.

En aquesta categoria es recomana tenir coneixements de HTML5, CSS3, JavaScript i JQuery.

-Formació específica per a la categoria WEB

Els participants a la categoria de premis per a la millor web realitzaran una formació en opensources amb wordpress de 100h amb continguts de disseny web, maquetació amb LESS/SASS responsive, controladors de versions GIT-SVN i instal·lació, maquetació, programació i

desenvolupament de plugins de wordpress.

En aquesta categoria es recomana tenir coneixements de HTML, CSS, PHP i JS.

-Formació específica per a la categoria VÍDEO JOC

Els participants a la categoria de premis per al millor vídeo joc realitzaran una formació en Unity3d de 80h, amb els continguts d'introducció al desenvolupament windows, llenguatge c# i Javascript per a aplicacions universals; Unity 3d; Jocs Multijugador i Màrqueting, publicació a tenda i monetització d'aplicacions.

En aquesta categoria es recomana tenir coneixements de Java, JavaScript i/o C#, Photoshop i Blender o similars.

Per a superar aquesta fase, al menys un dels promotors ha d'obtenir el certificat d'aprofitament del curs que emetrà el/s docent/s i la seva assistència o la suma de les hores d'assistència dels diferents promotors ha de ser com a mínim el 80% de les classes presencials.

A la finalització del curs es lliurarà un certificat d'assistència nominatiu per a cada alumne participant que hi hagi assistit com a mínim al 80% de les classes presencials. No s'emetraran certificats d'aprofitament a nom del projecte.

8.3- Fase elaboració del projecte

Finalitzada i superada la fase de formació específica de la base anterior, durant un període màxim de 30 dies naturals, que determinarà PalmaActiva, els grups elaboraran un projecte consistent en una demo a la tenda de la categoria del premi a les qual es presenten, que serà l'element que es valorarà per a optar al premi. No es podran presentar projectes a títol individual.

Els grups conformats podran presentar un sol projecte per categoria que podran no ser inèdits, però no podran haver-se presentat a cap altre concurs o subvenció.

El grup presentarà *instància de presentació del projecte* segons l'annex III d'aquestes bases i resum executiu del projecte. Es presentarà en sobre tancat al registre de PalmaActiva en el dia i hora màxim establert per l'entrega dels projectes.

A la instància ha de constar:

- Adreça web o lloc d'instal·lació de la web/app proposat (Google Drive).
- Per a la categoria de premi de videojocs: enllaç del videojoc publicat a la tenda d'aplicacions Windows Phone (<http://www.windowsphone.com/es-es/store>) o bé a la tenda Windows (<http://apps.microsoft.com/webpdp/app>).
- Adreça de l'arxiu amb el codi font per a tots els projectes (Google Drive/OneDrive).
- Adreça web on es pot visualitzar el vídeo-presentació del projecte en format lliure i amb una duració màxima de 1,5 minuts (Youtube i/o Vimeo).

Adjunt a la instància s'acompanyarà resum executiu del projecte, en text lliure, que amb extensió màxima de 10 fulls, DinA4, cós lletra Calibri mida 11, descriurà el projecte presentat.

8.4- Criteris de valoració

Els criteris de valoració de la comissió tècnica per a valorar els projectes presentats seran:

CRITERIS CATEGORIA WEB	PUNTUACIÓ
Viabilitat tècnica	5
Viabilitat econòmica	5
Grau d'innovació del producte/servei	5
Disseny de la proposta: atractiu, originalitat, claredat de la informació	10
Coherència global del projecte	5
Total (puntuació màxima)	30

CRITERIS CATEGORIA APP	PUNTUACIÓ
Disseny de la proposta: atractiu, originalitat, claredat de la informació	5





CRITERIS CATEGORIA APP	PUNTUACIÓ
Coherència global del projecte	5
Nivell tècnic	5
Grau d'innovació del producte/servei	10
Viabilitat econòmica	5
Total (puntuació màxima)	30

CRITERIS CATEGORIA VIDEOJOC	PUNTUACIÓ
Disseny de la proposta: qualitat del guió, originalitat	5
Regles de joc: originalitat, claredat de les instruccions	5
Qualitat gràfica i efectes de so	10
Jugabilitat	5
Integració amb serveis cloud i amb capacitats del dispositiu	5
Total (puntuació màxima)	30

8.5- Fase presentació dels projectes i selecció de guanyadors

Els 3 projectes que hagin obtingut major puntuació a cada categoria -o un nombre superior a criteri justificat de la comissió tècnica-, seran presentats pels seus titulars davant el Jurat. L'acte podrà ser públic a criteri de PalmaActiva.

La renúncia d'un projecte seleccionat a la seva presentació comporta la renúncia a l'opció a optar al premi segons la categoria que opti.

Els integrants del projecte hauran de presentar i defensar el projecte davant el jurat, podent emprar els guions i models de pla d'empresa de la fase de formació general.

El jurat avaluarà les exposicions, segons els criteris següents:

CRITERIS CATEGORIA WEB	PUNTUACIÓ (màxima)
Qualitat i estructura de la documentació tècnica del producte	10
Adequació al potencial usuari multi-idioma	5
Coneixement del mercat on es vol comercialitzar	5
Capacitat de promoció pròpia	5
Caràcter emprenedor de la iniciativa	5
Possibilitats d'aliances amb altres empreses	10
Total (puntuació màxima)	40

CRITERIS CATEGORIA APP	PUNTUACIÓ (màxima)
Maduresa tècnica del producte aconseguida	10
Possibilitat del llançament del producte	5
Adequació a multi-idioma	5
Coneixement dels mercats on es vol comercialitzar	5
Caràcter emprenedor de la iniciativa	5
Possibilitats d'aliances amb altres empreses	5





CRITERIS CATEGORIA APP	PUNTUACIÓ (màxima)
Capacitat de promoció pròpia	5
Total (puntuació màxima)	40

CRITERIS CATEGORIA VIDEOJOC	PUNTUACIÓ (màxima)
Maduresa tècnica del producte aconseguida	10
Creativitat i originalitat	5
Model de monetització	5
Innovació i utilitat	5
Disseny i acabat del videojoc	10
Experiència d'usuari	5
Total (puntuació màxima)	40

El termini de resolució de designació dels projectes guanyadors serà de 10 dies des de la valoració dels projectes pel jurat, que es notificarà en el termini dels 5 dies següents. L'informe serà elevat a la Gerència de PalmaActiva per a la resolució que, conforme a l'article XXI dels vigents estatuts de l'organisme, exhaureix la via administrativa.

9.- Acte de cloenda i lliurament de premis

Els noms dels projectes guanyadors i el lliurament de premis es farà en l'acte públic de la cloenda i en cap cas es farà amb anterioritat

El pagament del premi es farà mitjançant el lliurament de vals regals dividits per import igual entre els membres del grup premiat.

Es donarà publicitat als premis atorgats a la web de PalmaActiva i a les seves xarxes socials.

10.- Obligacions dels beneficiaris

Són obligacions dels beneficiaris:

- Complir amb les presents bases.
- Comunicar per part del promotor o promotors a l'òrgan competent l'acceptació del premi dinerari en el termini de quinze dies des de la notificació de la resolució, en cas contrari s'entendrà automàticament acceptada.
- Sotmetre's a les actuacions de comprovació, així com qualsevol altres de comprovació i control financer que puguin realitzar els òrgans de control competents.
- Fer publicitat del premi entre els seus mitjans de comunicació propis (web, xarxes internet, etc.) i externs (facilitar entrevistes als mitjans de comunicació, etc.) i complir amb els mitjans de publicitat que acordi l'òrgan competent per a la concessió dels premis
- Estar al corrent en les obligacions fiscals i amb la seguretat social i no haver estat sancionat per a l'obtenció de premis, ajudes o subvencions públiques, en el moment del seu pagament.
- Si es troba en alguna de les causes d'incompliment, reintegrar la quantia rebuda.
- Cedir de forma no exclusiva els drets de divulgació dels exercicis premiats

11.- Faltes i sancions

Es considera falta greu la realització d'activitats de:

- Hacking, entesa com aprofitament de les errades del sistema o dels software i qualsevol acte informàtic encaminat a tenir avantatge i no complir amb les normes previstes a les presents bases i les que acordi el Jurat;
- Plagi, entesa com lliurar solucions i exercicis no originals idèntics o amb gran similitud a altres dels que no es autor.

Es considera falta lleu:

- Actituds no participatives que pertorbin la normal realització d'exercicis d'altres participants i qualsevol comportament que alteri la normalitat de l'activitat i que no sigui falta greu.



Les faltes greus es sancionaran amb l'expulsió del concurs, les faltes lleus amb l'advertiment i l'amonestació. L'acumulació de fins a tres faltes lleus es considerarà una falta greu. S'obriran els corresponents expedients disciplinaris que es substanciaran amb audiència de les persones interessades.

Igualment l'incompliment d'aquestes bases i de la normativa vigent en matèria de subvencions està sotmès al règim d'infraccions i sancions del títol V del Decret legislatiu 2/2005, de 28 de desembre, que aprova el text refós de la Llei de subvencions, títol V de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions, capítol V del règim sancionador de l'ordenança general reguladora de la concessió de subvencions de l'Ajuntament de Palma i a la resta de la normativa que hi sigui d'aplicació.

12.- Incompliments

Es considera incompliment de la finalitat establertes a les present bases:

- 1.- La falsedat en les dades aportades.
- 2.- La transgressió de la bona fe com a participant.
- 2.- L'obtenció del premi dinerari falsejant les condicions requerides.
- 3.- L'incompliment de donar adequada publicitat del premi dinerari rebut.

Els reintegraments es substanciaran en la forma prevista a l'art. 42 de la Llei 38/2003, General de Subvencions i concordants, garantint el dret de audiència de les persones interessades.

